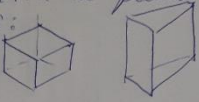


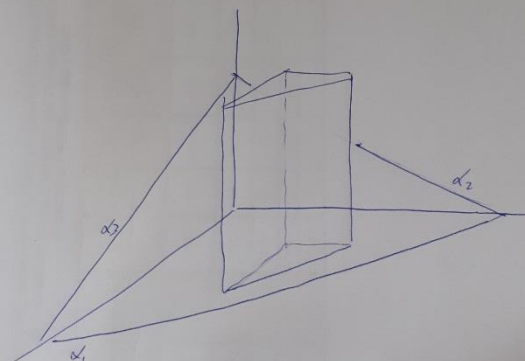
APLICACIÓN DE LA INTERSECCIÓN DE PLANOS SECCIÓN DE PIEZAS POR PLANOS

PRISMAS RECTOS, CARAS PERPENDICULARES A LOS PLANOS DE PROYECCIÓN (AL SUELO)

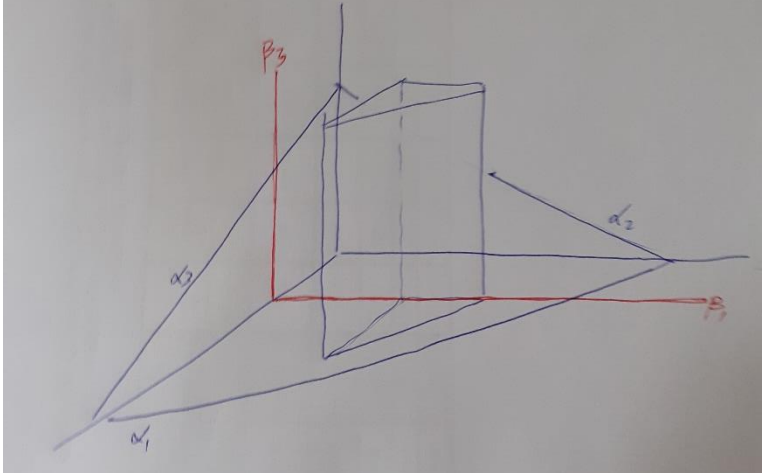
INTERSECCIÓN PIEZA Y PLANOS
 Se utiliza la intersección de plano plano
 DOS TIPOS DE EJERCICIOS:
 ① PRISMAS RECTOS
 ⊥ al suelo



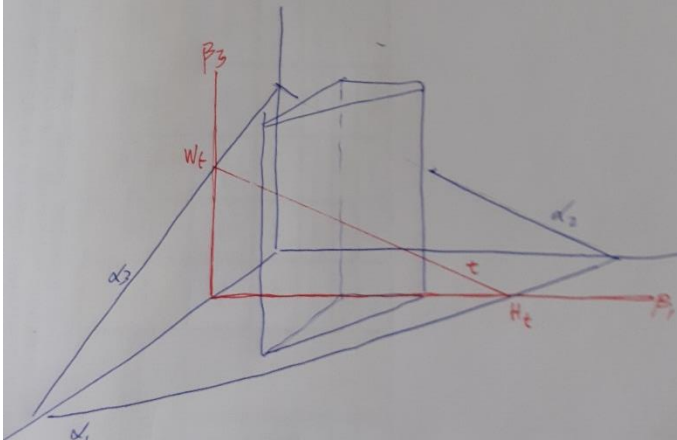
① PLANO PROYECTANTES POR LAS CARAS
 ② INTERSECCION PLANO PLANO



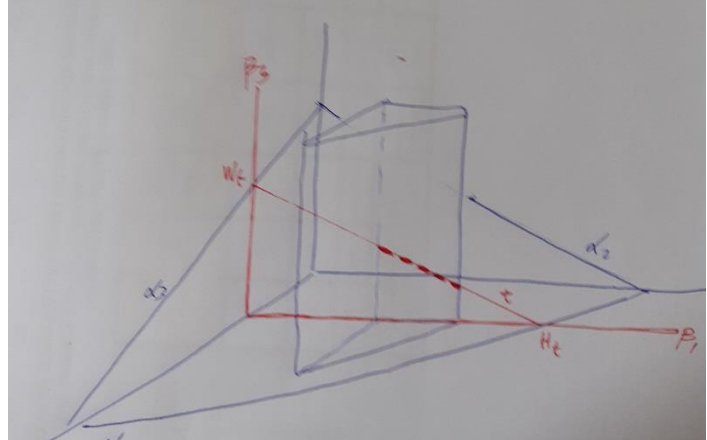
① PLANO PROYECTANTES POR LAS CARAS
 ② INTERSECCION PLANO PLANO β
 ③ $\alpha \perp \alpha p \rightarrow t$



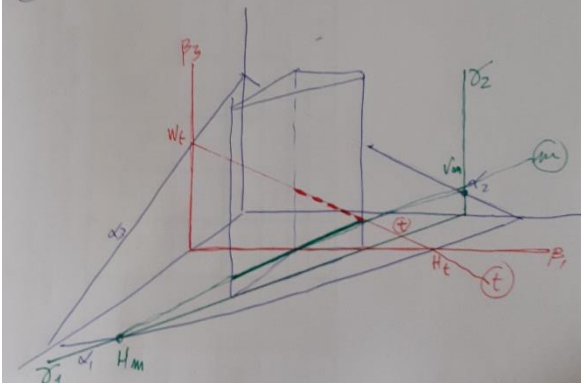
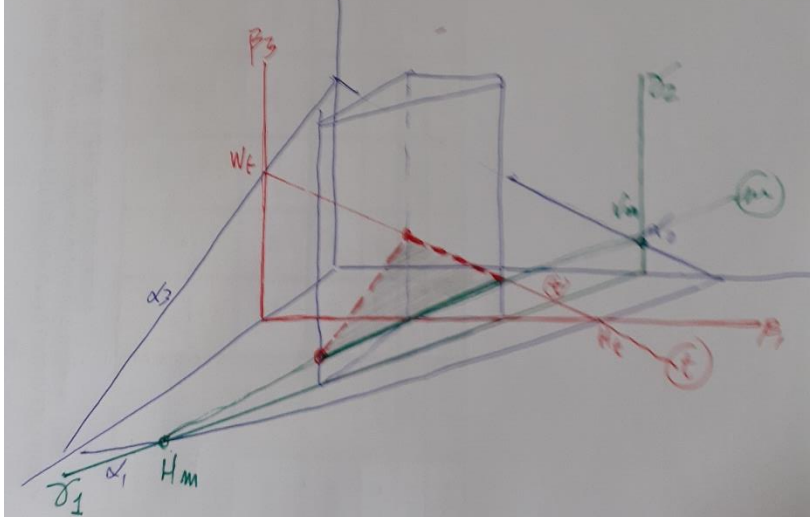
③ $\alpha \perp \alpha p \rightarrow t$



③ $\alpha \perp \alpha p \rightarrow t$ (solo vale el trozo que está en la cara visto o oculto)



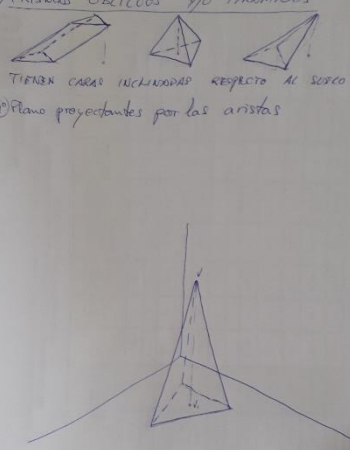
① PLANO PROYECTANTES POR LAS CARAS
 ② INTERSECCION PLANO PLANO β
 ③ $\alpha \perp \alpha p \rightarrow t$ (solo vale el trozo que está en la cara visto o oculto)
 ④ Repetir en cada cara
 ⑤ La última solo se unen los puntos

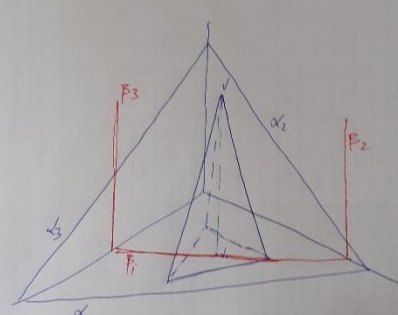
PRISMAS OBLICUOS, CARAS NO PERPENDICULARES A LOS PLANOS DE PROYECCIÓN (AL SUELO)

INTERSECCIÓN DE LA TIEBA Y PLANOS

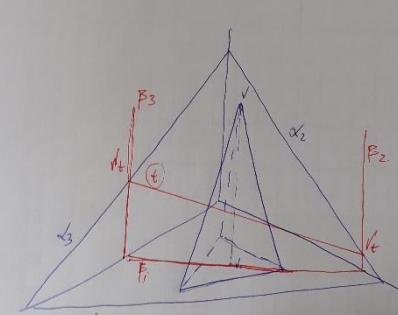
② PRISMAS OBLICUOS Y/O PRÁSMIDES
TIENEN CARAS INCLINADAS RESPECTO AL SUELO
① Plano proyectantes por las aristas



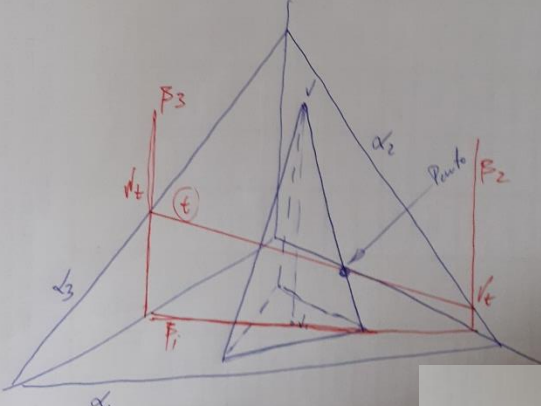
① Plano proyectantes por las aristas (P)
Buscamos el vértice en (Sub 1)



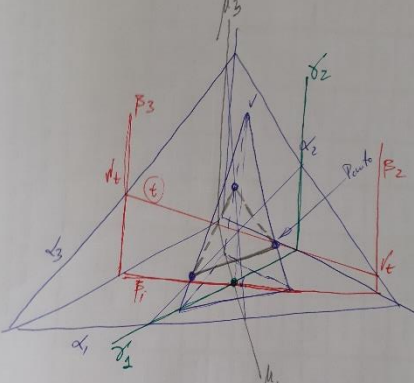
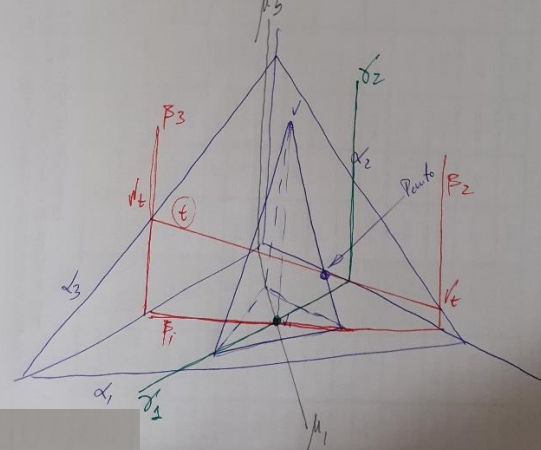
① Plano proyectantes por las aristas (P)
Buscamos el vértice en (Sub 1)
② Intersección $\alpha \cap \beta = t$



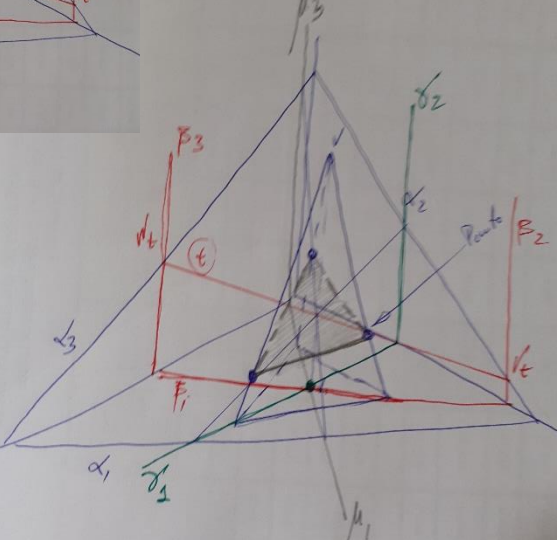
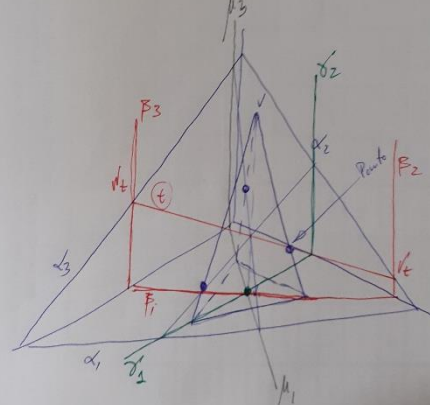
① Plano proyectantes por las aristas (P)
Buscamos el vértice en (Sub 1)
② Intersección $\alpha \cap \beta = t$
 $t \cap \text{arista} = \text{PUNTO}$



① Plano proyectantes por las aristas (P)
Buscamos el vértice en (Sub 1)
② Intersección $\alpha \cap \beta = t$
 $t \cap \text{arista} = \text{PUNTO}$



① Plano proyectantes por las aristas (P)
Buscamos el vértice en (Sub 1)
② Intersección $\alpha \cap \beta = t$
 $t \cap \text{arista} = \text{PUNTO}$



AXONOMETRIA ORTOGONAL. ISOMETRICO

Halla la sección producida en cada objeto por el plano dado

