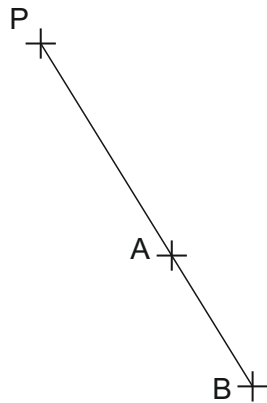


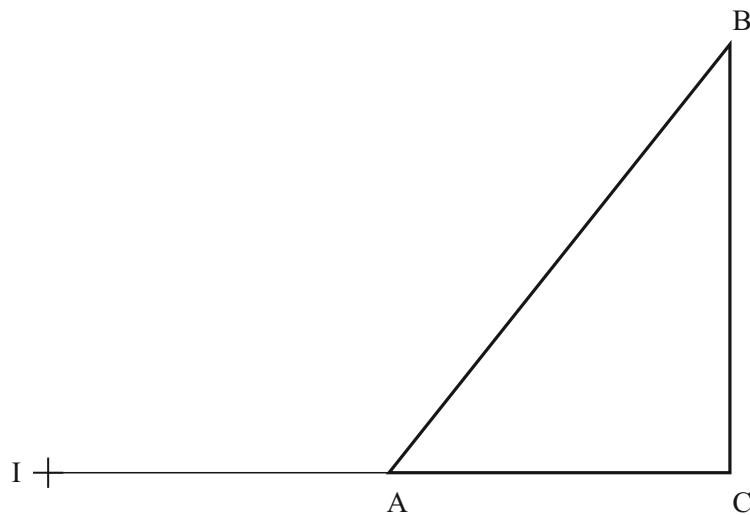
RECUPERACIÓN GEOMETRÍA PLANA. JUNIO  
DIBUJO TÉCNICO II

NOMBRE \_\_\_\_\_ GRUPO \_\_\_\_\_

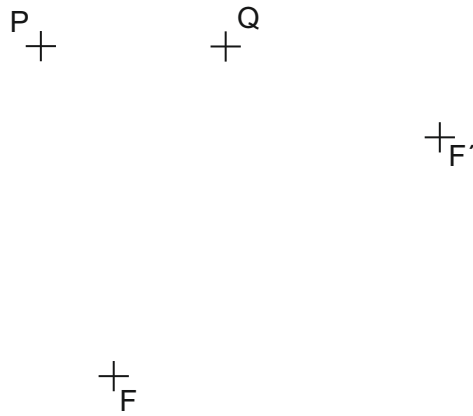
1. Dados los puntos alineados P, A y B, dibujar el cuadrilátero en el que dos de sus vértices son los puntos A y B, el lado BC mide 64mm, el ángulo ABC es de  $120^\circ$  y el vértice D está en relación de potencia de P respecto de la circunferencia circunscrita a dicho cuadrilátero ( $PA \cdot PB = PC \cdot PD$ ). Razonar la solución



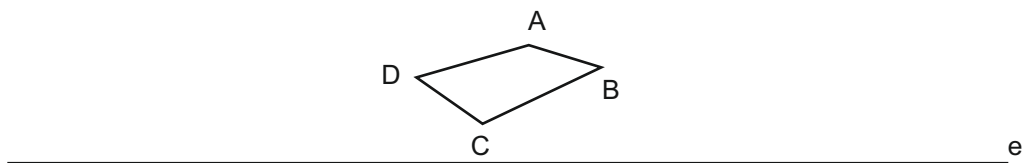
2. Halla la figura inversa del triángulo ABC conocido el centro de inversión I y que el inverso de A es C.



3. Trazar las rectas tangentes desde un punto P a la elipse de focos F y F' que pasa por un punto Q. Obtener gráficamente los puntos de tangencia, sin dibujar la curva.



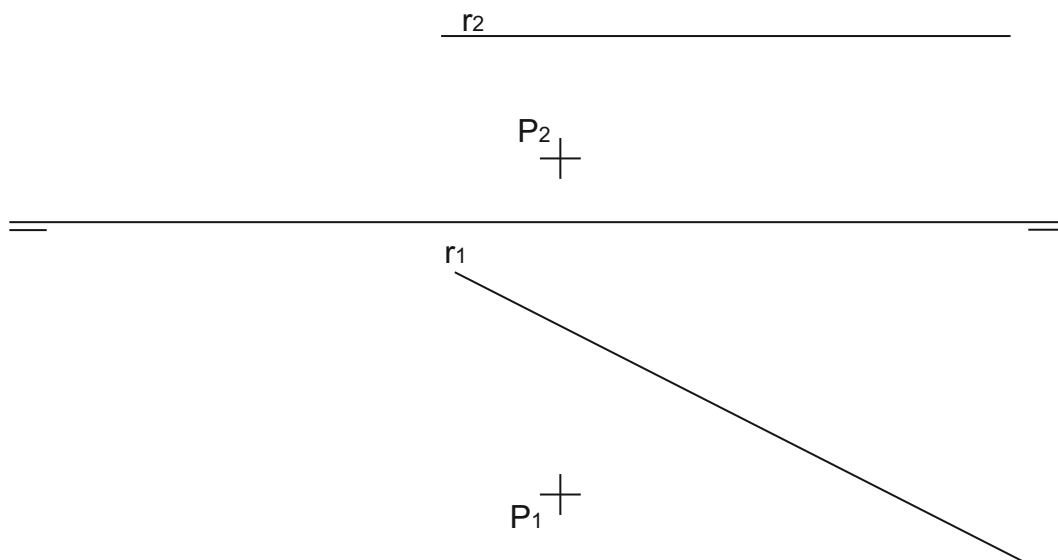
4. Transformar la figura ABCD en un paralelogramo rectángulo en una homología conocido el eje.



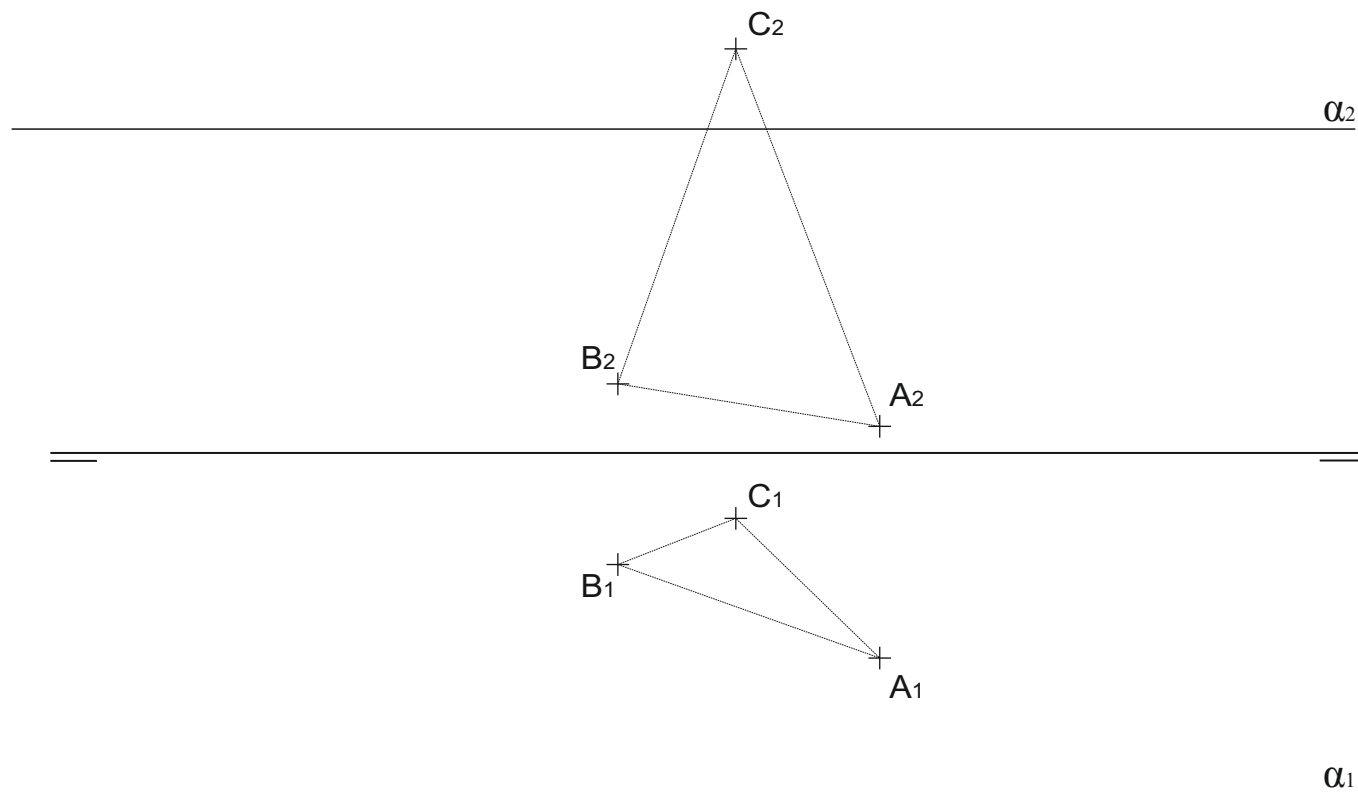
RECUPERACIÓN SISTEMAS. JUNIO  
DIBUJO TÉCNICO II

NOMBRE \_\_\_\_\_ GRUPO \_\_\_\_\_

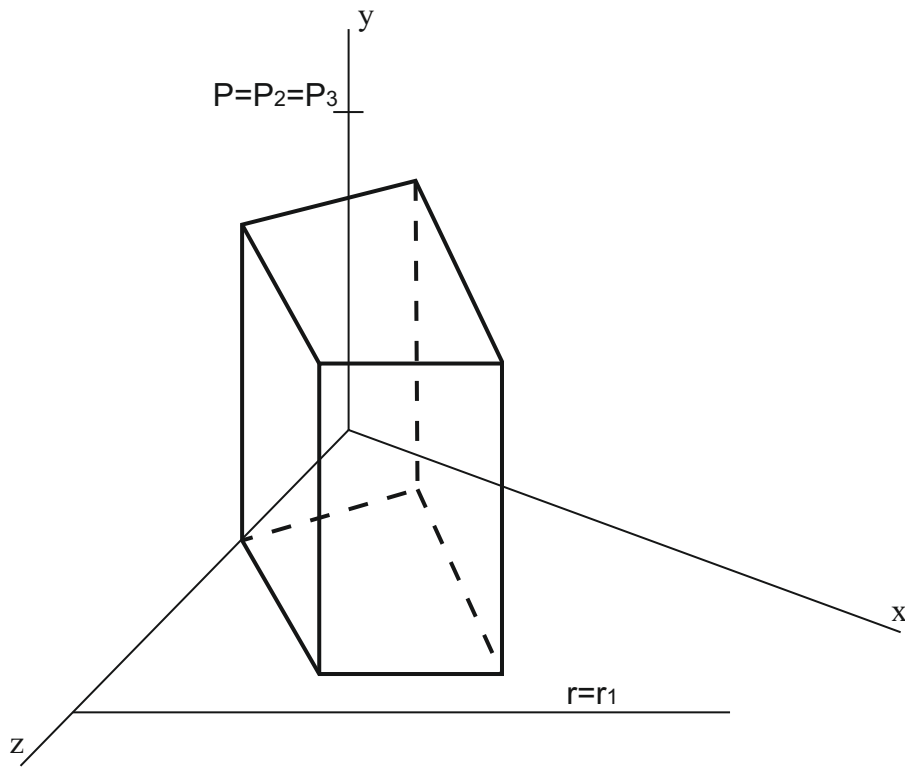
1. Determinar la distancia en verdadera magnitud del punto P a la recta r.



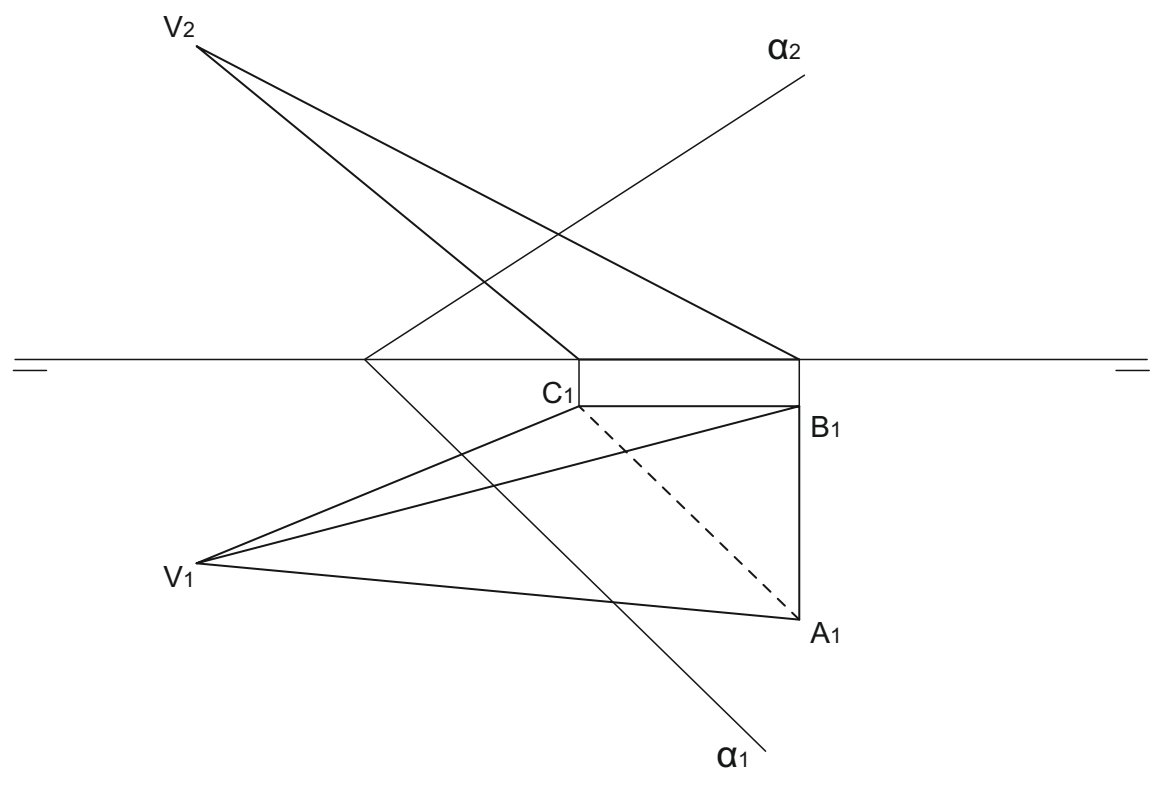
2. El plano dado por sus trazas produce una intersección en la chapa triangular representada en la figura ABC. Halla las proyecciones de dicha sección y define las partes vistas y ocultas de la chapa, suponiendo que el plano dado es opaco.



3. Determinar la sección que el plano definido por la recta  $r$  y el punto  $P$  produce en el prisma dado, cuya base se sitúa en el plano  $Oxz$ .



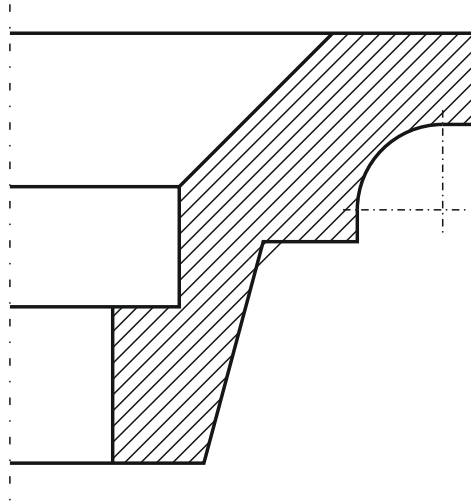
4. Dibuja la sección producida por el plano  $\alpha$  en la figura, dibujando sus partes vistas y ocultas. Halla también su verdadera magnitud.



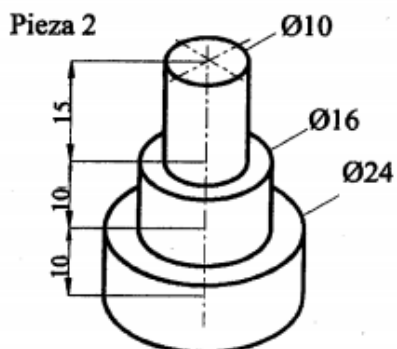
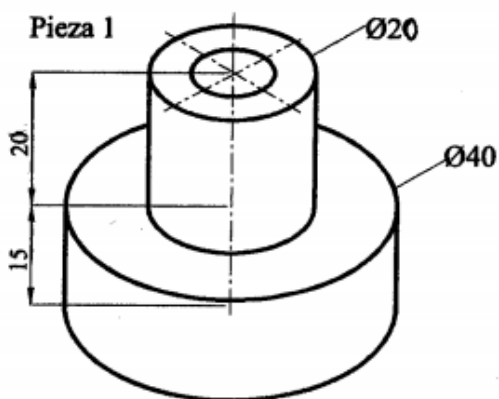
RECUPERACIÓN NORMALIZACIÓN. JUNIO  
DIBUJO TÉCNICO II

NOMBRE \_\_\_\_\_ GRUPO \_\_\_\_\_

1. Completar la representación de la pieza añadiendo, sin seccionar, la mitad de la vista que falta y acotar para su correcta definición dimensional.



2. La pieza 1, representada en dibujo isométrico, tiene en su interior un hueco en el que se ajusta la pieza 2. Representar el alzado de la pieza 1 con un corte a 90°. Acotar según normas.



3. Representar el dibujo isométrico (sin aplicar coeficientes de reducción) de la pieza dada por sus proyecciones normalizadas. Representar también la vista lateral izquierda.

