

He estado probando y a través de la página del IES Diego Velázquez se puede acceder al simulador y a información sobre esta parte del curso que creo que os puede ser de gran utilidad. Adjunto imágenes para facilitaros el acceso.

Fundamentos. Punto, recta y plano. Criterios de pertenencia. En estos apuntes deberás compaginar bien la parte gráfica y los textos. [Aquí puedes descargar un documento](#) con los contenidos y algunos consejos para que realices tus apuntes. Fíjate en cómo están estructurados los contenidos en los materiales de consulta que te indicamos al final de este apartado. Si tienes un libro de texto también te puede servir de referencia. Estos apuntes se realizarán en hojas no pautadas (en blanco) con dibujos y textos claros y bien relacionados.

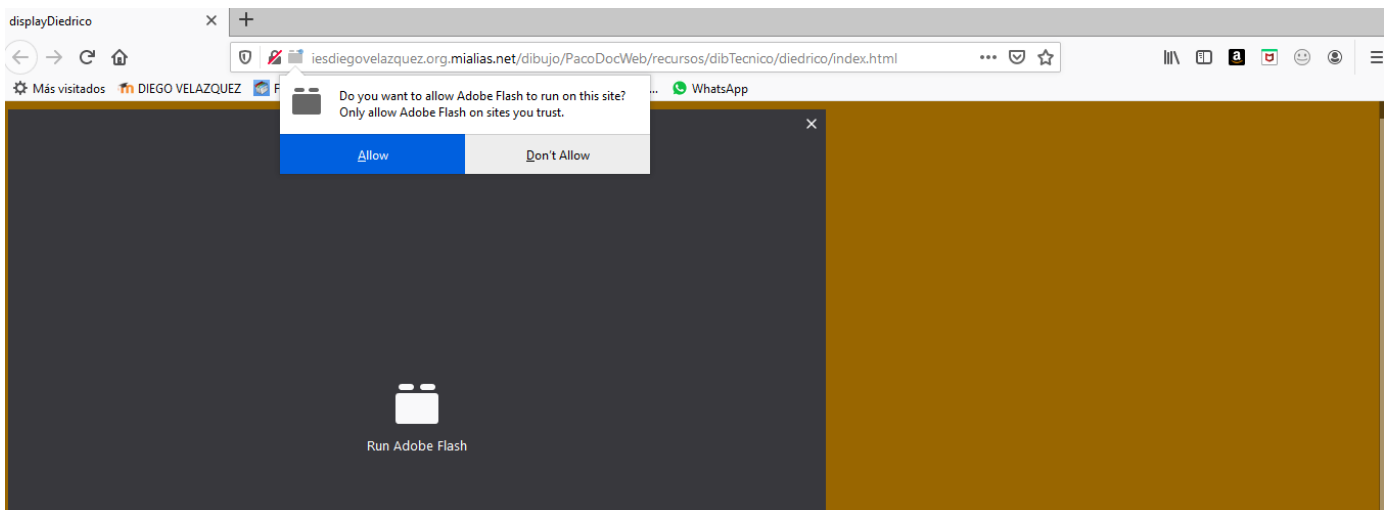
2. Descárgate [estos ejercicios](#) de entrenamiento sobre representación, posiciones y pertenencias de punto, recta y plano. Es muy importante que trabajes regularmente y vayas guardando y organizando bien las tareas realizadas. Estos materiales serán revisados y calificados con la vuelta a las clases (su presentación será obligatoria) y se realizará un examen parcial sobre los mismos.

MATERIALES DE CONSULTA

1. [Iniciación al Sistema Diédrico](#). Para poder ver esta aplicación en el navegador tienes que dar permiso para activar el plugin de flash. Esta aplicación te puede venir muy bien para completar y organizar tus apuntes.
2. [Laboratorio virtual para el estudio del Sistema Diédrico](#). Esta es otra aplicación, más interactiva que la anterior, con la que puedes posicionar tú los elementos en un modelo axonométrico y ver como queda su representación en el sistema diédrico. También necesitas activar el plugin de flash en el navegador.
3. En [Profesor de dibujo](#) podéis ver videos explicativos de cada uno de los apartados de la Inicicación al Sistema Diédrico.
4. Este artículo de una página web dedicada al [Sistema Diédrico](#) nos introduce en las nociones básicas acerca de puntos, rectas y planos.



Hay que permitir que funcione el Adobe Flash y accedéis a la aplicación interactiva.



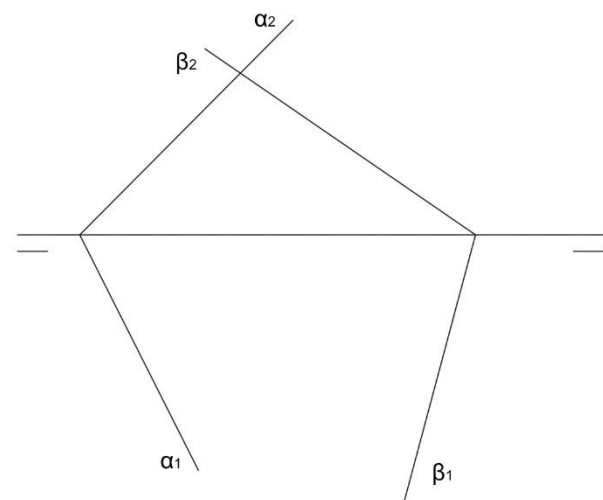
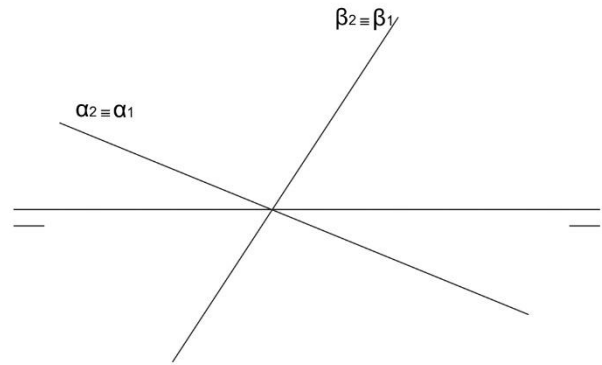
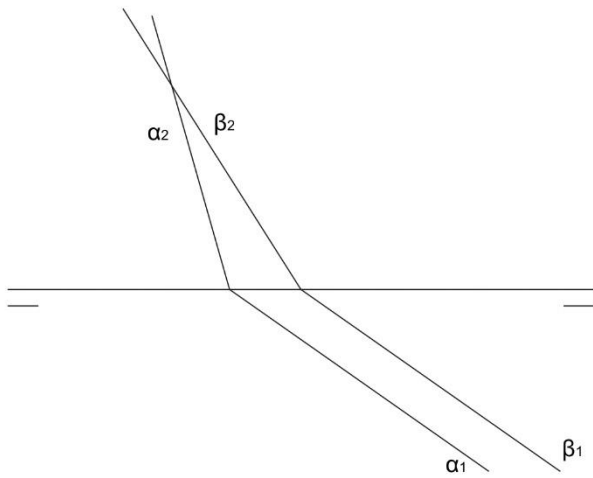
Haced el recorrido por todas las pestañas, es muy útil y visual. Jugad con él para familiarizaros con el sistema.



Adjunto en páginas independientes los ejercicios para evitar que imprimáis todas las hojas.

EJERCICIOS SISTEMA DIÉDRICO 10
 INTERSECCIONES 1 (plano/plano)

Dibuja las intersecciones de los siguientes planos.

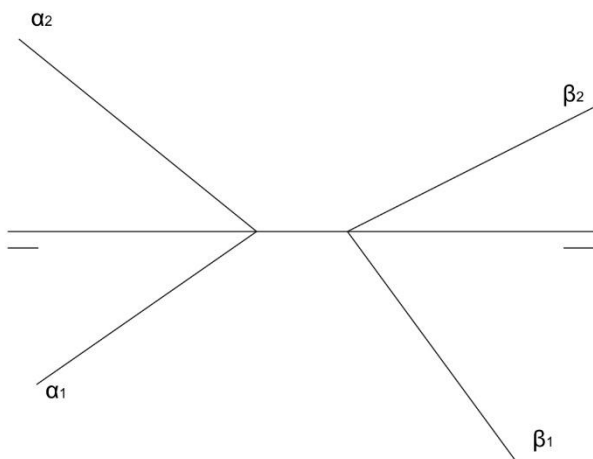


β_2 _____

α_2 _____

β_1 _____

α_1 _____



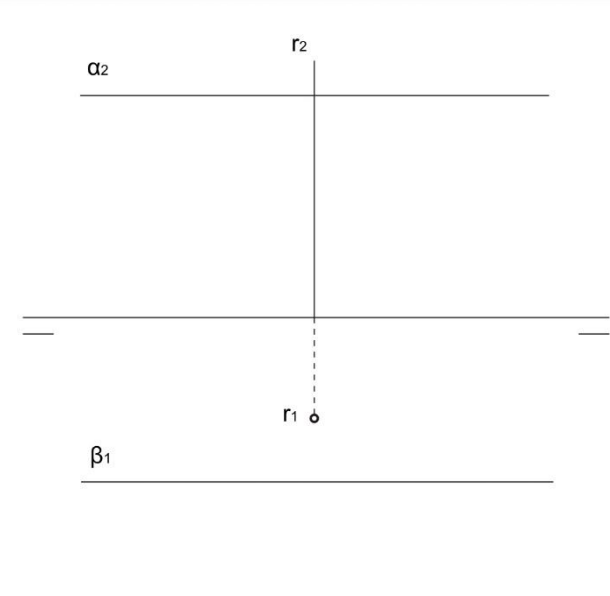
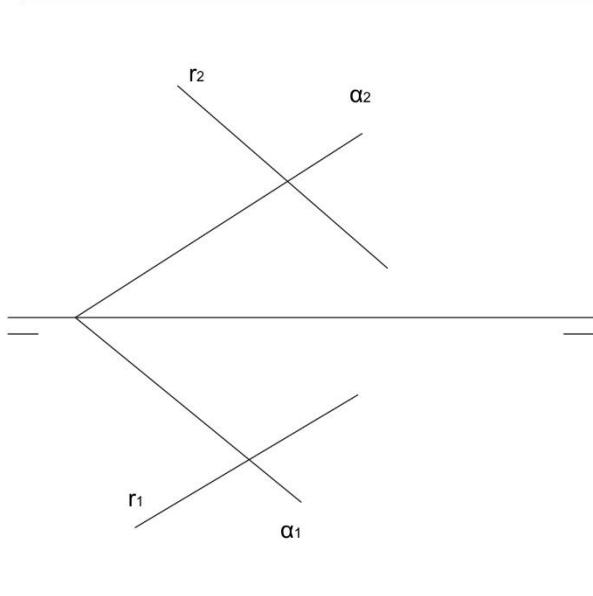
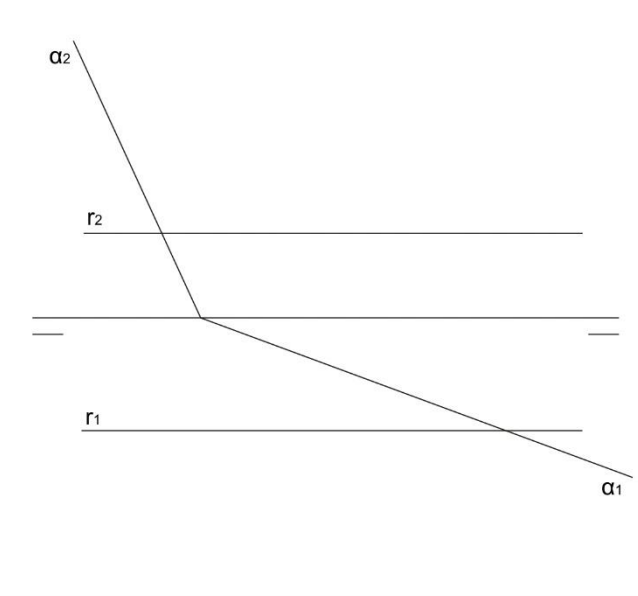
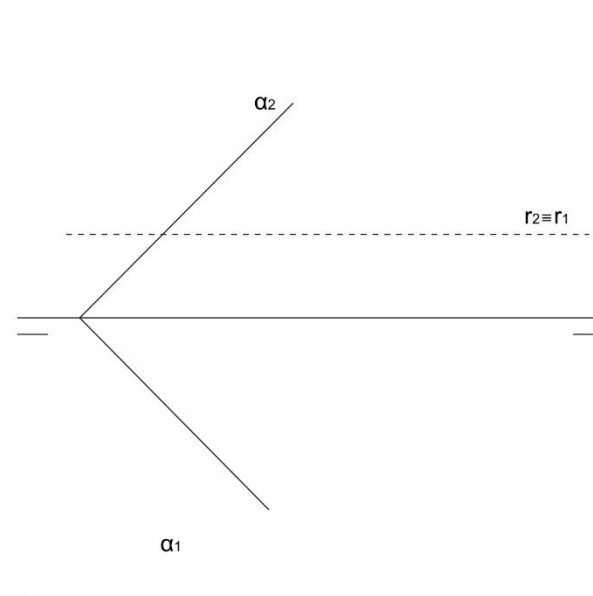
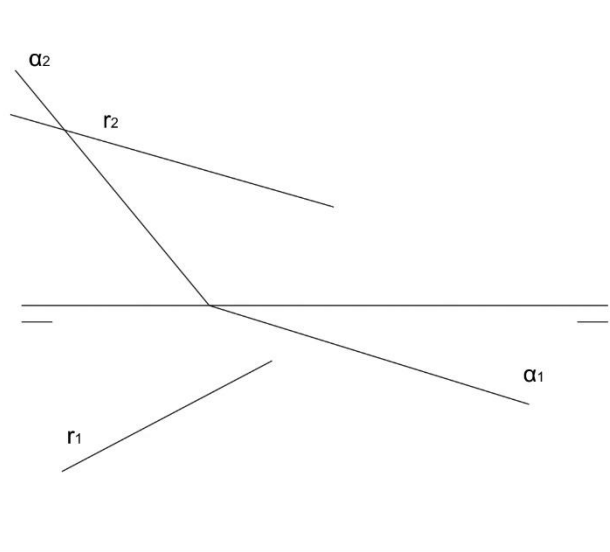
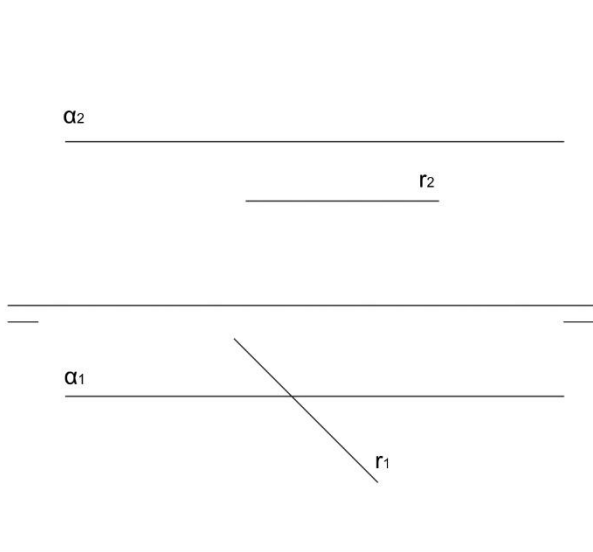
α_2 _____

β_1 _____

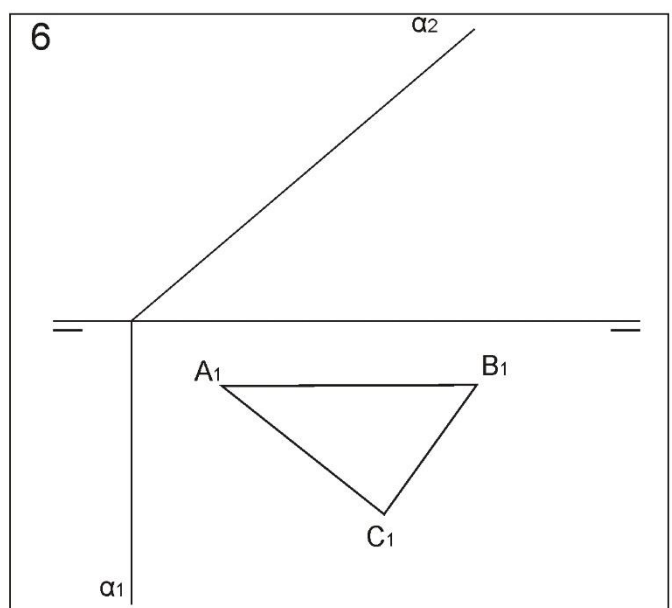
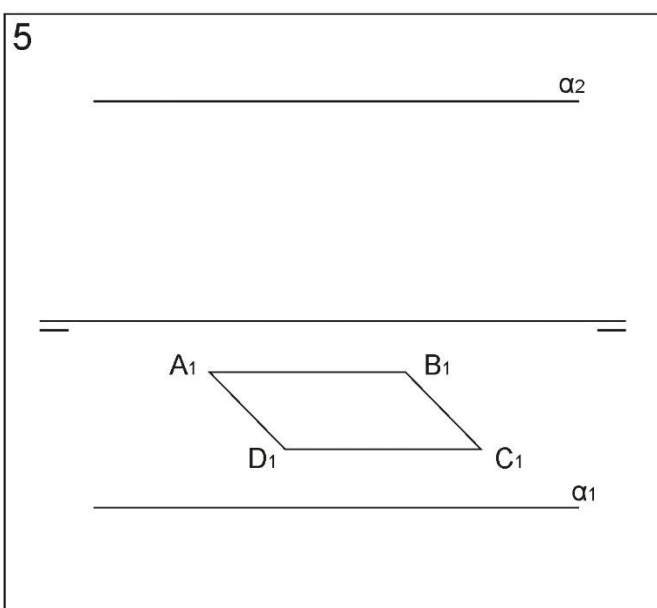
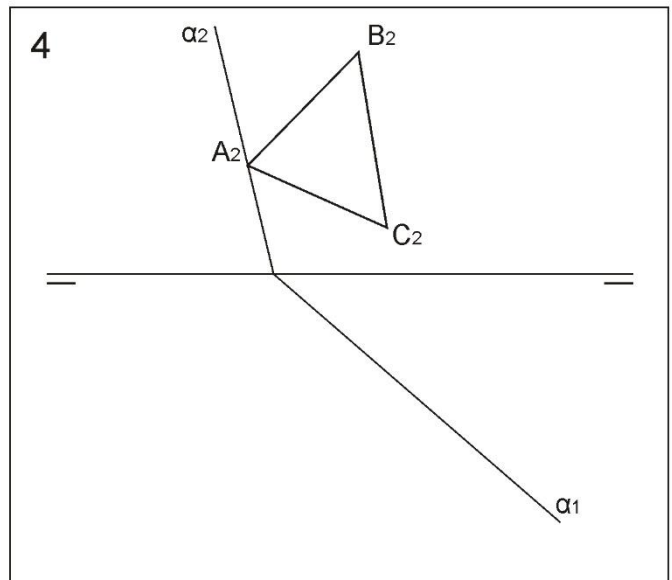
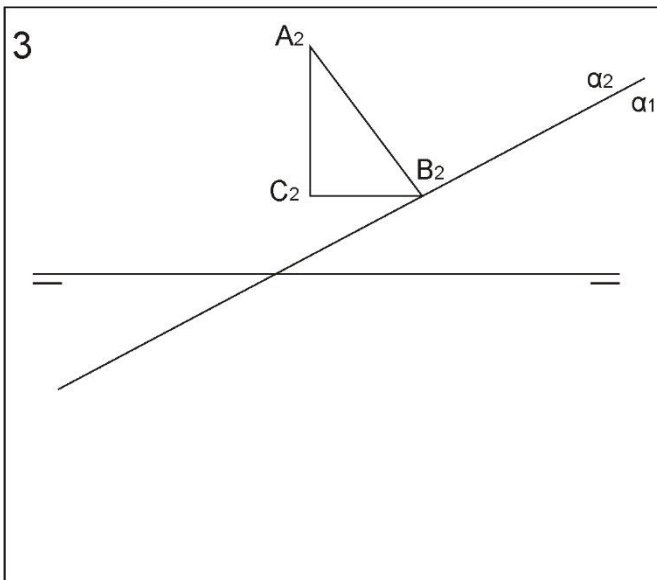
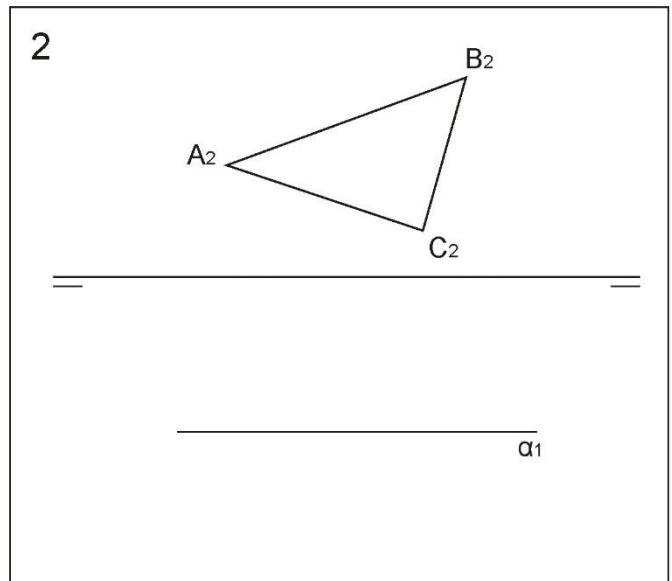
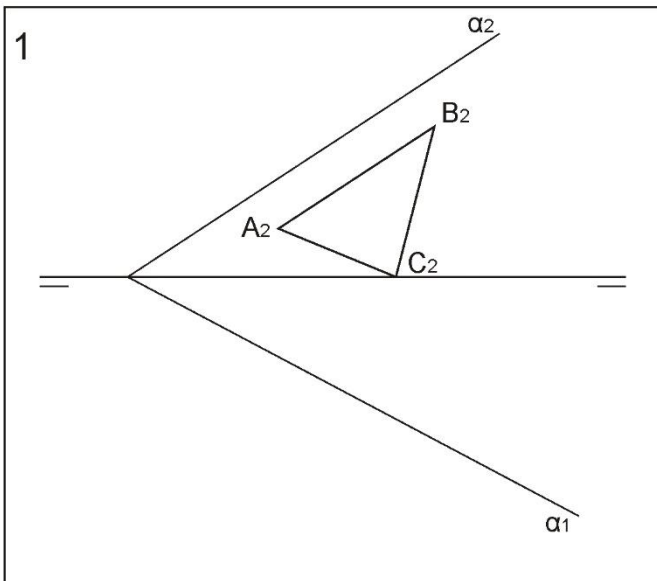
EJERCICIOS SISTEMA DIÉDRICO 11

INTERSECCIONES 2 (recta/plano)

Hallar el punto de intersección de la recta r con el plano dado. En los dos últimos ejercicios se dibujarán partes vistas y ocultas de la recta suponiendo opaco el plano dado.



A. Dibujar la proyección que falta en cada caso sabiendo que la figura pertenece al plano definido por las trazas indicadas.



B. Dibujar las trazas de los planos definidos por una figura plana en cada uno de los casos planteados.

1

2

3

4

C. Dibuja la visibilidad del triángulo ABC y halla las trazas del plano que define.